

## GPS GARMIN ETREX 30 / 30x / 32x MENUS, OPTIONS ET PARAMÉTRAGE COMPLET



Etrex 30



Etrex 30x



Etrex 32x

### AVERTISSEMENT

Ce document de travail, établi et proposé par le Comité départemental de la Randonnée pédestre des Pyrénées-Atlantiques (CDRP 64), a pour objet de faire un inventaire, le plus exhaustif possible, des différents menus, sous-menus, options, sous-options et fonctions du GPS GARMIN modèle Etrex 30 et de ses successeurs Etrex 30x et Etrex 32x, dotés du même logiciel et des mêmes fonctions. L'objectif final est d'acquérir une bonne connaissance des très nombreuses possibilités de ce récepteur GPS, et de parvenir à un paramétrage optimal dans le cadre de l'activité de la randonnée pédestre.

Les rares cas où les paramètres sont spécifiques aux modèles Etrex 30x ou 32x sont surlignés en bleu. Autrement, toutes les observations s'appliquent aux trois modèles.

Les options et les choix de paramétrage que nous utilisons personnellement sont surlignés en jaune. Il ne s'agit que de suggestions que vous restez libre d'adopter ou non, évidemment.

Il est possible que, sur votre récepteur GPS, certains menus soient légèrement différents de ce qui est montré ici, en fonction de l'utilisation antérieure du récepteur GPS. Dans ce tutoriel, nous partons d'un appareil neuf.

Enfin, précisons que nous avons respecté la graphie des termes et des messages affichés par l'Etrex 30, que nous avons reproduits ici tels quels, parfois à regret. L'adaptation française de l'interface souffre de quelques faiblesses.

**Important** : Ce tutoriel s'applique à un terminal GPS, marque GARMIN, modèles Etrex 30 / 30x / 32x, à jour de son micrologiciel et de ses fichiers de langue. Si besoin, utiliser le logiciel BaseCamp, disponible gratuitement sur le site de Garmin, pour mettre à jour votre Etrex 30 / 30x / 32x.

Nous vous proposons également un tutoriel plus court : (2) *Etrex 30 - Paramétrage rapide*, qui ne reprend que les réglages indispensables pour la randonnée.

# (1) GPS GARMIN Etrex 30 / 30x / 32x MENUS, OPTIONS ET PARAMÉTRAGE COMPLET

## SOMMAIRE

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES DES GPS GARMIN ETREX 30, 30X ET 32X .....	4
PREMIERS PAS AVEC L'ETREX 30 .....	5
LES TOUCHES DE L'ETREX 30 .....	5
PRÉPARATION INITIALE .....	5
FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL .....	5
ALLUMER ET ÉTEINDRE L'ETREX 30 .....	6
PREMIER RÉGLAGE : LA LANGUE .....	6
MENU PRINCIPAL .....	6
MENU CARTE .....	7
MODIFIER CHAMPS .....	7
PARAMÉTRAGE CARTE .....	7
MESURER DISTANCE .....	9
REST. CONFIG USINE .....	9
MENU OÙ ALLER ? .....	9
RÉSULTATS RÉCENTS .....	9
WAYPOINTS .....	9
PHOTOS .....	10
TRACES .....	10
ITINÉRAIRES .....	10
COORDONN. ....	10
TOUS LES PTS D'INTÉRÊT [EN FONCTION DE LA CARTE EMBARQUÉE] .....	10
VILLES .....	10
COMMERCES .....	10
ALIMENT .....	10
STATIONS-SERVICE .....	10
HÉBERGEMENT .....	10
DIVERTISS. ....	10
LOISIRS .....	10
ATTRACTIONS .....	10
TRANSPORTS .....	11
OFF. T./CTS AUTO [OFFICES DE TOURISME/SERVICES AUTOMOBILES] .....	11
CMNTÉ [COMMUNAUTÉ] .....	11
HÔPITAUX .....	11
MARÉES .....	11
POINTS GÉOGRAPH. ....	11
AUTRES .....	11
MODIFIER L'ORDRE DES SOUS-MENUS .....	11
MENU COMPAS .....	11
VISER ET RALLIER .....	12
REPRISE NAVIGAT. ....	12
MODIFIER CHAMPS .....	13
MODIF. TAB. BORD .....	13
ÉTALONNER COMPAS .....	13
RÉGLER COMPAS .....	13
REST. CONFIG USINE .....	14
MENU MARQUER WAYPOINT .....	14
AJUSTER POSITION .....	14
PROJETER WAYPOINT .....	14
DÉPLACER WAYPOINT .....	14
AU PLUS PRÊT (S/C) .....	14
DÉFINIR PROXIMITÉ .....	15
AJOUTER À L'ITIN. ....	15
MENU CALCULATEUR DE VOYAGE [= TABLEAU DE BORD] .....	15
RÉINITIALISATION .....	15
GRANDS CHIFFRES .....	15
MODIFIER CHAMPS .....	15
MODIF. TAB. BORD .....	15
REST. CONFIG USINE .....	17

MENU CONFIG.....	17
SYSTEME.....	17
ECRAN.....	18
TONALITÉS.....	18
CARTE.....	19
TRACES.....	19
RÉINIT. [RÉINITIALISER].....	19
SÉQUENCE DE PAGE.....	20
UNITÉS.....	20
HEURE.....	21
FORMAT DE POSITION.....	21
CAP.....	21
ALTIMÈTRE.....	21
CHASSE AU TRÉSOR.....	22
DÉFINITION D'ITINÉRAIRES.....	23
MARINE.....	23
ANT SENSOR.....	24
PROFILS.....	24
À PROPOS DE.....	24
MENU CHASSES AU TRÉSOR.....	25
MENU VISIONNEUSE PHOTOS.....	25
MENU GESTION DE WAYPOINTS.....	25
MENU CHANGEMENT DE PROFIL.....	25
MENU CALCULATEUR D'ITINÉRAIRE [= ROUTE].....	25
CRÉER UN ITINÉRAIRE.....	25
MENU ITINÉRAIRE ACTIF.....	26
MENU GEST DE TRACÉ.....	26
TRACÉ ACTUEL.....	26
TRACÉS ARCHIVÉS.....	27
AUTRES TRACES [PAR EX. 03-JAN-20 10:35:33].....	27
MENU PARTAGE SANS FIL.....	28
ENV. [ENVOI].....	28
RÉCEPTION.....	28
MENU CALENDRIER.....	28
UTIL. DATE ACTUELLE.....	28
AFF. PG SOLEIL LUNE.....	28
AFF. PG CH. PÊCHE.....	28
MENU CALCUL DE ZONE.....	28
MENU SOLEIL ET LUNE.....	29
MENU CALCULATRICE.....	29
MENU CHASSE ET PÊCHE.....	29
MENU RÉVEIL.....	29
MENU CHRONO.....	29
MENU VISER ET RALLIER.....	29
MENU HOMME À LA MER.....	29
MENU APPROX WAYPOINT.....	30
MENU WAYPOINTS DE PROX.....	30
MENU SATELLITE.....	31
MENU PROFILS D'ALTITUDE.....	31
MODIF. TYPE TRACÉ.....	31
RÉGL. ÉCHELLE ZOOM.....	31
MODIFIER CHAMP.....	31
RÉINITIALISATION.....	31
ETALONN. ALTIMÈTRE.....	31
REST. CONFIG. USINE.....	31
GESTION DES MENUS DE L'ETREX 30.....	31
À LA SORTIE DE L'USINE.....	32
RÉGLAGES RECOMMANDÉS.....	32

## CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES DES GPS GARMIN ETREX 30, 30X ET 32X

Le modèle Etrex 30 date de 2011. Il a été remplacé en 2015 par l'Etrex 30x qui présente les mêmes caractéristiques sauf une meilleure définition d'écran et une mémoire plus étendue. En 2019, le 30x est remplacé par le 32x, la seule différence, mis à part la couleur, étant une plus grande mémoire interne, ce qui permet d'y loger une carte détaillée de l'Europe. Ces 3 modèles ont donc un fonctionnement strictement identique.

	Etrex 30	Etrex 30x	Etrex 32x
<b>Caractéristiques physiques</b>			
Dimensions physiques	5,4 x 10,3 x 3,3 cm		
Format d'affichage (largeur par hauteur)	3,5 x 4,4 cm ; 5,6 cm de diagonale (2,2")		
Définition d'écran (largeur par hauteur)	176 x 220 pixels	240 x 320 pixels	
Type d'affichage	Écran couleur TFT translectif de 2,2", 65 000 couleurs		
Poids	141,7 g avec les piles		
Batterie (non fournies)	2 piles AA ; NiMH ou Lithium recommandé		
Autonomie de la batterie	Jusqu'à 25 heures		
Indice de résistance à l'eau	IPX7		
Récepteur haute sensibilité	Oui, GPS + GLONASS		
Interface PC	Mini USB		
Appareil photo	Non		
Altimètre barométrique	Oui		
Boussole électronique	Oui (3 axes avec compensation d'inclinaison)		
Transfert d'appareil à appareil (partage sans fil des données des appareils similaires)	Oui		
<b>Cartes et mémoire</b>			
Carte de base	Oui		
Cartes préchargées	Non	Oui - Garmin TopoActive Europe de l'Ouest routable	
Possibilité d'ajouter des cartes	Oui		
Mémoire intégrée	1,7 Go	3,7 Go	8 Go
Accepte les cartes mémoire	carte microSD™ (non fournie)		
Points d'intérêt personnalisés (possibilité d'ajouter des points d'intérêt supplémentaires)	Oui		
Waypoints	2000		
Itinéraires	200		
Journal de suivi	10 000 points ; 200 tracés enregistrés		
<b>Fonctions pour activités en plein air</b>			
Définition automatique d'itinéraires	Oui (avec cartographie routable)		
Mode Geocache	Oui (sans papier)		
Compatible Custom maps	Oui		
Informations lune/soleil	Oui		
Calcul de zone	Oui		
Visionneuse JPEG	Oui		

## PREMIERS PAS AVEC L'ETREX 30

### LES TOUCHES DE L'ETREX 30

Elles sont au nombre de 6 :

**1 et 2) Flanc gauche en haut :** 2 touches groupées, l'une marquée ▲ est le **zoom** pour s'éloigner de la carte (échelle plus petite), l'autre marquée ▼ est le **zoom** pour se rapprocher de la carte (échelle plus grande).

**3) Flanc gauche plus bas :** touche **menu** : un appui simple ouvre un menu contextuel, c'est-à-dire en rapport avec ce qui est affiché à l'écran. Un double appui amène au menu principal.



**4) Flanc droit en haut :** la touche **back** (retour) permet de revenir en arrière dans les menus et de basculer entre les pages présélectionnées dans l'option *Séquence de pages* (voir p.20).

**5) Flanc droit plus bas :** la touche **light** marquée **light** permet d'allumer et d'éteindre l'Etrex 30 (appui long). Quand l'appareil est en fonction, un appui bref permet également d'éclairer l'écran et fournit des indications : heure, niveau des piles, niveau de réception des satellites...



**6) Façade :** le bouton à droite au-dessus de l'écran est un mini **joystick** (*Thumb Stick™* selon Garmin). Il permet de déplacer un pointeur à l'écran ou de se déplacer dans les différents menus dans les 4 directions, appuyant vers le haut, le bas, la gauche, la droite. Il permet également de « cliquer » en appuyant sur lui verticalement en position centrale. C'est lui qu'il faut utiliser quand, dans ce tutoriel, nous demandons de cliquer sur une option sélectionnée. Enfin, un appui long sur cette touche permet d'enregistrer un waypoint.

### PRÉPARATION INITIALE

Nous supposons que vous avez inséré dans l'Etrex 30 la carte microSD Garmin contenant la cartographie de votre région. Les Etrex 30x et 32x sont livrés avec une cartographie de type OSM en mémoire interne.



Vous avez également inséré les piles alcalines ou, mieux, les **piles NiMH rechargeables** selon les instructions de Garmin.

### FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL

L'Etrex 30 fonctionne selon un principe assez courant de navigation dans des menus et sous-menus qui permettent d'imposer des choix personnels (par ex. calculer en km plutôt qu'en miles) et de déclencher des commandes et donc des actions (par ex. enregistrer ma trace, calculer une distance...).

Chaque menu est représenté par une « vignette » illustrée d'une icône. Au départ (appareil neuf), les icônes de menu sont toutes rassemblées dans le *menu principal*. Pour sélectionner une icône, utiliser le joystick. Par défaut, une icône ou une option est sélectionnée quand elle apparaît sur fond vert. En cliquant sur une icône sélectionnée, on accède à la commande ou au sous-menu correspondant.

Par la suite, l'utilisateur a la possibilité de marquer comme favoris les 4 ou 5 menus qu'il utilise le plus (cf. *Séquence de page*, p. 20), ce qui permet d'y accéder rapidement en appuyant plusieurs fois sur le bouton **back**. C'est également ce bouton qu'il faut utiliser pour sortir d'un menu et remonter au niveau supérieur de l'arborescence.

## ALLUMER ET ÉTEINDRE L'ETREX 30

Allumer l'Etrex 30 en appuyant pendant 1 sec sur la touche  également marquée **light**.

À l'allumage, l'Etrex 30 s'ouvre sur la page que l'on a quitté en éteignant.

Pour l'éteindre, appuyer sur la même touche pendant 2 sec.

## PREMIER RÉGLAGE : LA LANGUE

Sur un appareil totalement neuf, à la mise sous tension, l'Etrex 30 propose de choisir la langue de l'interface. Faire défiler la liste avec le **joystick** (haut/bas) et cliquer sur **Français** puis sur Yes.

Si ce choix n'apparaît pas spontanément :

- afficher le Menu principal (double appui sur la touche **menu**) ;
- cliquer sur la vignette **Setup** ;
- cliquer sur la vignette **System** ;
- cliquer sur **Language / English** ;
- sélectionner et cliquer sur **Français**.

Désormais l'interface est en Français.

## MENU PRINCIPAL

Pour afficher le menu principal, appuyer 2 fois sur le bouton **Back**.

À l'allumage (appareil neuf), l'Etrex 30 affiche un menu constitué des 6 premières grosses vignettes (sinon, appuyer 2 fois sur la touche **menu**).

Sur cette page, c'est la vignette **Carte** qui est sélectionnée (fond vert). Pour sélectionner une autre vignette, utiliser le **joystick**.



23 autres vignettes se situent en dessous, on y accède en poussant le **joystick** vers le bas :



Chaque vignette est composée d'un pictogramme (petite image) et d'une expression textuelle. Ces 2 éléments correspondent à un menu.

Pour se déplacer d'une vignette à l'autre, utiliser le joystick dans les directions haut, bas, gauche et droite.

Une vignette est sélectionnée quand elle affiche un fond coloré (vert à l'origine).

Pour accéder au menu représenté par une vignette, sélectionner la vignette en se déplaçant dessus (elle affiche alors un fond vert), et cliquer avec le joystick.

L'ordre d'affichage des vignettes peut être personnalisé, cf. *Gestion des menus de l'Etrex 30*, p. 31.

**Nous étudions, ci-dessous, les différents menus, dans l'ordre où ils se présentent d'origine (appareil neuf). Nous verrons qu'il est possible de modifier cet ordre (cf. Gestion des menus de l'Etrex 30, p. 31).**



## MENU CARTE

Ce menu fait afficher la page *Carte*. Cette page montre, la première fois, la carte d'Europe et d'Afrique du nord. Tant que les satellites n'ont pas été « acquis » (localisés et reconnus) par l'Etrex 30, un gros point d'interrogation clignote au centre de la carte.

Les boutons de **zoom** ▲ (celui du haut) et ▼ (celui du bas) permettent de s'éloigner ou se rapprocher du terrain.

Le bouton **menu** permet d'accéder aux 3 ou 4 sous-menus suivants :

### MODIFIER CHAMPS

Ce sous-menu n'apparaît que si des champs de données ont été programmés sur la page *Carte*. Dans ce cas, on peut modifier le contenu de chaque champ (cf. *Données pouvant être affichées dans les champs*, p. 8).

### PARAMÉTRAGE CARTE

Permet de régler précisément la page carte : comment l'Etrex 30 doit afficher la carte et ce qu'il doit afficher en plus de la carte.

#### Orientation

Permet de choisir entre :

- **Nord en haut** : le nord de la carte est toujours en haut de l'écran ;
- **Tracé en haut** : la carte s'oriente selon la direction prise par le randonneur (inconvenient : elle tourne sans arrêt, ce qui augmente la consommation de courant) ;
- **Mode automobile** : la carte est inclinée comme vue d'avion (sans intérêt pour les randonneurs).

#### Texte guide

Concerne l'affichage du texte d'aide lors de la navigation. Permet de choisir entre :

- **Jamais** ;
- **Lors du suivi itin.**
- **Toujours**.

#### Champs de données

Permet de préciser si l'écran de la carte doit être accompagné de données (temps, vitesse, altitude, etc.). Cet affichage rétrécit plus ou moins la carte. Choix possibles :

- **0** : carte seulement ;
- **1 grand** : un grand champ de données (carte réduite aux 2/3) ;
- **2 petits** : 2 champs de données sont affichés au-dessus de la carte comme ci-contre (meilleur compromis) ;
- **4 petits** : 4 petits champs de données ;
- **tableau de bord** : 5 options d'affichage préprogrammées sont accessibles (carte réduite aux 2/3) :
  - **Loisirs** : 3 champs : coucher du soleil, altitude, odomètre trajet ;
  - **Automobile** : vitesse, compteur kilométrique ;
  - **Chronomètre** : total, partiel ;
  - **Compas** : affiche une petite boussole ;
  - **Chasse au trésor** : affiche une boussole et la distance du trésor ;
- **Personnel** : 2 options :
  - **Lors du suivi d'un itin.** : 0 ; 1 grand ; 2 petits ; 4 petits ; Tableau de bord ;
  - **Si vous ne naviguez pas** : 0 ; 1 grand ; 2 petits ; 4 petits ; Tableau de bord.



## Données pouvant être affichées dans les champs

Lorsque la page *Carte* affiche des champs de données, la touche **menu** permet d'accéder à un sous-menu *Modifier champs*, donnant la possibilité de choisir quelle donnée afficher dans chaque champ.

### Liste complète :

– <b>Altitude</b>	Altitude par rapport au niveau de la mer (au sens IGN)
– <i>Altitude – Max</i>	Altitude la plus haute atteinte
– <i>Altitude – Min</i>	Altitude la plus basse atteinte
– <i>Ascension – Max</i>	Vitesse d'ascension maximale
– <i>Ascension – Moy.</i>	Vitesse d'ascension moyenne
– <i>Ascension – Totale</i>	Distance verticale totale parcourue en montant
– <i>Baromètre</i>	Pression actuelle réduite au niveau de la mer <sup>1</sup>
– <i>Cadence</i>	Tour de manivelle ou foulées par minute <sup>2</sup>
– <i>Cap</i>	Direction vers laquelle vous vous dirigez (en degrés)
– <i>Coucher Soleil</i>	Heure du coucher du soleil en fonction de votre position
– <i>Descente – Max</i>	Vitesse de descente maximale
– <i>Descente – Moy.</i>	Vitesse de descente moyenne
– <i>Descente – Totale</i>	Distance verticale totale parcourue en descendant
– <i>Dist. au suivant</i>	Distance jusqu'au prochain waypoint
– <i>Distance à dest.</i>	Distance restant à parcourir jusqu'à la destination
– <i>Ecart route désir.</i>	Écart par rapport à la route programmée
– <i>ETA à destination</i>	Estimation de l'heure d'arrivée à destination (si une route est suivie)
– <i>ETA au suivant</i>	Estimation de l'heure d'arrivée au waypoint suivant (si une route est suivie)
– <i>Fréq. cardiaque</i>	Battement par min (nécessite un capteur de fréquence cardiaque)
– <i>Heure</i>	Heure en fonction du fuseau horaire
– <i>Intens. signal GPS</i>	Intensité du signal GPS
– <i>Lever soleil</i>	Heure du lever du soleil en fonction de votre position
– <i>Niveau pile</i>	Énergie restante dans les piles
– <i>Odo. trajet</i>	Odo. = odomètre. Distance parcourue depuis la dernière remise à zéro
– <i>Odomètre</i>	Distance totale parcourue depuis la mise en service du GPS <sup>3</sup>
– <i>Pointeur</i>	Une flèche pointe dans la direction du prochain waypoint
– <i>Position (lat/lon)</i>	Affiche la position au format lat/lon
– <i>Position (sélect.)</i>	Affiche la position au format sélectionné dans les paramètres (par ex. UTM)
– <i>Précision GPS</i>	Marge d'erreur par rapport à la position exacte
– <i>Pression atmos.</i>	Pression atmosphérique absolue (sans correction par rapport à l'altitude) <sup>1</sup>
– <i>Relèvement</i>	Direction entre la position actuelle et la destination
– <i>Route désirée</i>	Direction entre la position de départ et la destination
– <i>Taux plané à dest.</i>	Taux plané nécessaire pour descendre jusqu'à la destination <sup>4</sup>
– <i>Tourner</i>	Différence d'angle entre votre destination et votre direction actuelle
– <i>Tps à destination</i>	Estimation du temps nécessaire pour atteindre la destination
– <i>Tps au suivt</i>	Estimation du temps nécessaire pour atteindre le prochain waypoint
– <i>Temps trajet – Arrêt</i>	Temps passé sans bouger depuis la dernière remise à zéro
– <i>Tps trajet – Déplct</i>	Temps consacré aux déplacements depuis la dernière remise à zéro
– <i>Tps total</i>	Temps total écoulé depuis la dernière remise à zéro
– <i>Tx plané</i>	Rapport entre distances horizontale et verticale parcourues <sup>4</sup>
– <i>Vers route désirée</i>	Affiche la direction pour revenir sur son itinéraire
– <i>Vit. – Moy. déplac.</i>	Vitesse moyenne de déplacement depuis la dernière remise à zéro
– <i>Vit. vertic. à dest.</i>	Vitesse de montée ou descente vers la destination
– <i>Vit. verticale</i>	Vitesse instantanée en montée ou descente
– <b>Vitesse</b>	Vitesse instantanée
– <i>Vitesse – Max</i>	Vitesse max depuis la dernière remise à zéro
– <i>Vitesse – Moy glob</i>	Vitesse moyenne depuis la dernière remise à zéro
– <i>Vitesse corrigée</i>	Vitesse d'approche de la destination
– <i>Waypoint dest.</i>	Nom du dernier point de l'itinéraire
– <i>Waypoint suivant</i>	Nom du prochain point de l'itinéraire

<sup>1</sup> Cf. le tutoriel du CDRP 64 *GPS, altimètre et baromètre*.

<sup>2</sup> Nécessite un capteur supplémentaire.

<sup>3</sup> Ne peut pas être remis à zéro (comme sur les voitures !)

<sup>4</sup> Concerne les parapentes, c'est le taux de chute ou la « finesse ».

## Config av. page Carte [configuration avancée de la page Carte]

Permet d'accéder à la configuration avancée de la page carte. Cinq sous-menus sont proposés :

### Zoom auto

→ Choix entre : **Désactivé** – *Activé* (il me paraît préférable de conserver le contrôle du zoom à la main).

### Niveaux de zoom

→ **Points carte** : choix entre : *Désactivé* – **Automatique** – 5m – 8m – 12m ... 500km – 800km.

→ **Waypoints utilisateur** : choix entre : *Désactivé* – **Automatique** – 5m – 8m – 12m ... 500km – 800km.

→ **Etiquette de la rue** : choix entre : *Désactivé* ; **Automatique** ; 5m ; 8m ; 12m ... 500km ; 800km.

→ **Couverture terr.** : choix entre : *Désactivé* – **Automatique** – 5m – 8m – 12m ... 500km – 800km.

### Taille du texte

→ **Points carte** : choix entre : *Aucun* – **Petite** – *Moyenne* – *Grand*.

→ **Waypoints utilisateurs** : choix entre : *Aucun* – **Petite** – *Moyenne* – *Grand*.

→ **Etiquette de la rue** : choix entre : **Petite** – *Moyenne* – *Grand*.

→ **Couverture terrestre** : choix entre : *Aucun* – **Petite** – *Moyenne* – *Grand*.

### Détail

→ Choix entre : *Le plus* – *Plus* – **Normal** – *Moins* – *Le moins*.

### Relief ombré

→ Choix entre : *Afficher si dispo.* – *Ne pas afficher* – **Automatique**.

## Information carte / Sélectionner carte

Affiche une liste des cartes présentes dans l'Etrex 30 et permet de les activer ou de les désactiver. Sur l'Etrex 30, **désactiver Worldwide DEM et activer la carte Topo France** (par exemple). Sur l'Etrex 30x / 32x, **activer la carte Garmin TopoActive Europe West**. Il est préférable de désactiver les cartes non utilisées.

## MESURER DISTANCE

Permet, à l'aide du joystick, de mesurer la distance d'un point par rapport à l'emplacement actuel et de fournir sa position.

## REST. CONFIG USINE

Restaure les valeurs d'origine du paramétrage de la page Carte.



## MENU OÙ ALLER ?

Si un parcours est actuellement suivi, le menu *Où aller ?* affiche une information : *Parcours actuel vers xxx* et il propose 3 options :

- **Rech. autre** : déclenche une autre recherche ;
- **Arrêt navigation** : arrête la navigation et revient au menu principal ;
- **Recalc. sur route** : recalcule l'itinéraire en empruntant les routes.

C'est donc l'option *Arrêt navigation* qu'il faut utiliser pour annuler le suivi d'un parcours.

Si aucun parcours n'est actuellement suivi, ce menu permet de rallier un point selon sa nature.

Dès l'ouverture de ce menu, en appuyant sur la touche **menu**, vous pouvez :

- rechercher à proximité : *Destin. réc.* – *Waypoint* – *Ma position* – *Un pt carte* (voir plus bas)
- modifier l'ordre d'affichage des vignettes : cliquer sur un item et le déplacer vers le haut ou le bas de la liste (cf. *Modifier l'ordre des sous-menus*, p. 11).

Sinon, cliquer sur l'une des vignettes suivantes :

## RÉSULTATS RÉCENTS

Ce menu n'apparaît que si des destinations ont déjà été déterminées. En cliquant sur ce menu, vous faites afficher la liste de vos destinations récentes. Cliquer sur l'une d'entre elles pour la rallier. En appuyant sur la touche **menu**, vous pouvez effacer la liste des destinations récentes.

## WAYPOINTS

Ce menu n'apparaît que si des waypoints ont déjà été définis

## PHOTOS

Permet de rallier le lieu de prise de vue d'une photo géolocalisée enregistrée dans l'Etrex 30, dans le dossier Garmin\JPEG<sup>1</sup>.

## TRACES

Permet de naviguer vers une trace enregistrée. Un appui sur la touche **menu** permet d'effacer la liste.

## ITINÉRAIRES

Permet de naviguer vers un itinéraire (= une route dans le jargon GPS) enregistré. Un appui sur la touche **menu** permet d'effacer la liste.

## COORDONN.

Entrer les coordonnées du point à rallier dans le système géodésique indiqué (paramétrable dans le *Format de position*, p. 21), cliquer sur *Terminé*, puis sur *Aller*.

## TOUS LES PTS D'INTÉRÊT [EN FONCTION DE LA CARTE EMBARQUÉE]

Affiche une liste des points d'intérêt à proximité. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom et/ou de choisir la carte concernée.

## VILLES

Affiche une liste des localités autour de la position actuelle, par ordre de distance. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom et/ou de choisir la carte concernée.

## COMMERCES

Affiche une liste des commerces dans les environs. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.

## ALIMENT.

Affiche une liste des restaurants dans les environs. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.

## STATIONS-SERVICE

Affiche une liste des stations-service dans les environs. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.

## HÉBERGEMENT.

Un sous-menu propose le choix entre *Toutes catégories*, *Hôtel/motel* et *Station touristique* (= village vacances). Faire son choix pour afficher une liste des hébergements dans les environs. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.

## DIVERTISS.

Un sous-menu propose le choix entre *Toutes catégories*, *Cinéma* et *Casino*. Faire son choix pour afficher une liste des établissements de la région. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.

## LOISIRS

Un sous-menu propose le choix entre *Toutes catégories*, *Parcours de golf*, *Patinoire*, *Piscine*, *Parc de loisirs/Parc à th*, *Parc/jardin*. Faire son choix pour afficher une liste des établissements de la région. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.

## ATTRACTIONS

Un sous-menu propose le choix entre *Toutes catégories*, *Parc de loisirs/Parc à th*, *Musée/site historique*, *Monuments*, *Parc/jardin*, *Zoo/aquarium*, *Établissement vinicole*. Faire son choix pour afficher une liste des sites de la région. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.



<sup>1</sup> Les données de géolocalisation sont stockées dans les données EXIF des photos, lisibles par exemple avec Irfanview (gratuitiel).

## TRANSPORTS

Un sous-menu propose le choix entre *Toutes catégories*, *Location de voitures*, *Transport aérien*. Faire son choix pour afficher une liste des ressources de la région. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.

## OFF. T./CTS AUTO [OFFICES DE TOURISME/SERVICES AUTOMOBILES]

Un sous-menu propose le choix entre *Toutes catégories*, *Location de voitures*, *Parking*, *Aire de repos/information*. Faire son choix pour afficher une liste des ressources de la région. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.

## CMNTÉ [COMMUNAUTÉ]

Un sous-menu propose le choix entre *Toutes catégories*, *Bibliothèque*, *École*, *Lieu de culte*, *Poste de police*, *Hôtel de ville*, *Tribunal*, *Pompiers*. Faire son choix pour afficher une liste des établissements de la région. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.

## HÔPITAUX

Affiche une liste des établissements hospitaliers (au sens large, maisons de retraite, etc.) de la région. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom.

## MARÉES

[Aucun résultat dans la région où nous sommes.]

## POINTS GÉOGRAPH.

Un sous-menu propose le choix entre *Toutes catégories*, *Sites construits*, *Hydrographie*, *Caractéristiques terrestres* [bois, forêts, vallées...]. Faire son choix pour afficher une liste des sites de la région. Cliquer sur un élément de la liste, puis sur *Aller*. Un appui sur la touche **menu** permet de faire une recherche par le nom et/ou de sélectionner une carte.

## AUTRES

[Ne renvoie aucun résultat, cela dépend de la cartographie embarquée.]

## MODIFIER L'ORDRE DES SOUS-MENUS

En appuyant sur la touche **menu** et en cliquant sur l'option *Modifier ordre*, vous pouvez modifier l'ordre de présentation des sous-menus. Ils apparaissent sous forme de liste : cliquer sur un item et le déplacer vers le haut ou le bas de la liste à l'aide du joystick, puis cliquer quand il est à sa place.

Pour l'activité randonnée pédestre, nous suggérons l'ordre suivant :

**Waypoints – Traces – Itinéraires – Coordonn – Utiliser carte - Résultats récents – Tous les pts d'intérêt – Points géograph. – Villes – Commerces – Alimentation – Hébergement. – Hôpitaux – Transports – Chass. trésor – Divertiss. – Loisirs – Attractions – Stations-services – Off. t./Cts auto – Communauté – Marées – Photos – Autres.** (Les autres critères de recherche sont sans grand intérêt pour un randonneur.)

Certains de ces menus n'apparaîtront qu'en fonction de l'activité antérieure ou ne fonctionneront qu'en fonction de la carte embarquée.



## MENU COMPAS

Le menu Compas affiche la page Compas, c'est-à-dire une boussole surmontée par défaut de 4 champs de données.

En appuyant sur la touche **menu**, on accède aux sous-menus suivants :



## VISER ET RALLIER

Une boussole s'affiche à l'écran et permet de viser un azimuth (indiqué au centre de la boussole). Cliquer pour verrouiller la direction. On a alors le choix entre deux options :

### Définir un parcours [en anglais : sight and go]

Cette commande, surtout utile dans le cas de la navigation maritime, crée un waypoint à 55,56 km (soit 30 milles nautiques<sup>1</sup>) du point où l'on est. Il suffit ensuite de suivre la direction indiquée par la boussole.



### Projeter waypoint

Sélectionner l'unité de distance de projection (par ex. **mètre**) et entrer la distance (par ex. 200). Ensuite, l'Etrex 30 offre le choix entre 2 options :



### Enreg.

Enregistre le point tel quel. Ensuite, il suffit de naviguer à la boussole jusqu'au point projeté.

### Enreg. et modifier

En cliquant sur ce choix, il est possible, en se déplaçant à l'aide du joystick, de :

- modifier le symbole du waypoint ;
- modifier le nom du waypoint ;
- ajouter un commentaire (*note*) ;
- corriger manuellement la position ;
- corriger manuellement l'altitude ;
- visualiser le point sur la carte ;
- naviguer vers ce point (*Aller*).



En appuyant sur la touche **menu**, on accède aux sous-menus suivants :

- Supprimer ;
- Position Moyenne ;
- Projeter waypoint ;
- Déplacer waypoint ;
- Rech. à proximité ;
- Définir proximité ;
- Ajouter à l'itin. ;
- Repositionner ici.

Pour l'explication de ces sous-menus, cf. le *Menu Marquer waypoint*, p. 14.

## REPRISE NAVIGAT.

Cette option n'apparaît que si une navigation a été préalablement demandée et interrompue.

<sup>1</sup> Le mille nautique est égal à 1 minute de longitude, soit 10 000 km (le quart de la circonférence terrestre) / 90 degrés / 60 minutes = 1,852 km. 30 milles nautiques = 1,852 km x 30 = 55,56 km.

## MODIFIER CHAMPS

Le haut de la page affiche par défaut 4 champs de données. Dans chaque champ, il est possible d'afficher l'une des 50 données disponibles (cf. *Données pouvant être affichées dans les champs*, p. 8). Nous suggérons d'afficher les données suivantes, utiles dans le cas où l'on a programmé un itinéraire ou une navigation vers un point précis :

- **Champ 1** : **Dist. au suivt** ;
- **Champ 2** : **Tps au suivt** ;
- **Champ 3** : **Odo. trajet**.
- **Champ 4** : **Distance à dest.** ;

## MODIF. TAB. BORD

Cette option concerne le nombre de champs de la page *Compas*. Choix possibles :

- **Loisirs** : 3 champs : échéance du coucher (ou lever) du soleil, altitude, odomètre trajet ;
- **Automobile** : vitesse, compteur kilométrique ;
- **Chronomètre** : total, partiel ;
- **Petits chps donn.** : affiche 4 champs de données au-dessus de la boussole (pour le contenu de ces champs, voir le paragraphe ci-dessus) ;
- **Grd champ donn.** : affiche l'état des piles, l'heure, le niveau de réception des satellites et l'odomètre trajet (contenu des champs modifiable par appui sur la touche **menu**) ;
- **Chasse au trésor** : affiche une boussole et la distance du trésor ;
- **Profil d'altitude** : affiche un profil altimétrique du trajet parcouru.

## ÉTALONNER COMPAS

Cette manœuvre est nécessaire après un changement de piles (déplacement de masses métalliques) ou quelques jours d'inactivité. L'idéal est de la faire à chaque départ de randonnée. La manipulation se décompose en 3 étapes illustrées par une petite animation à l'écran. Cliquer pour commencer.

- 1) Tourner doucement l'appareil jusqu'à l'affichage du message *Étape terminée* et cliquer.
- 2) Pivoter lentement l'appareil jusqu'à l'affichage du message *Étape terminée* et cliquer.
- 3) Retourner doucement l'appareil jusqu'à l'affichage du message final : *Étalonnage réussi* et cliquer pour finir.

## RÉGLER COMPAS

### Écran

Cette option permet de choisir l'affichage figurant sur le cadran de la boussole.

- **Lettres direction** : affiche les classiques lettres N, NE, E, SE, S, SO, O, NO.
- **Degrés numériques** : affiche N, 45, E, 135, S, 225, O, 315.
- **Milliers** : affiche le « pour mille d'artillerie<sup>1</sup> » : N, 800, E, 2400, S, 4000, O, 5600

### Référence nord

Choix entre : **Vrai** – Magnétique – Grille – Utilisateur.

L'option *Utilisateur* permet de spécifier la déclinaison magnétique du moment et du lieu.

### Ligne Rallier/pointeur

Quand on rallie un point à l'aide de la boussole, ce menu permet de modifier l'aspect du pointeur sur la boussole :

- **Relèvement (grand)** : le pointeur est un gros triangle sur la boussole ;
- **Relèvement (petit)** : le pointeur est une mince flèche sur la boussole ;
- **Parcours (CDI)** : fait apparaître sur la boussole un pointeur de cap accompagné d'un indicateur de déviation de parcours (CDI). Option surtout utile en navigation maritime.



<sup>1</sup> Le mil angulaire (ou millième angulaire, ou pour mille d'artillerie) est une unité de mesure d'angle en usage dans le domaine militaire, utilisée surtout pour les instruments d'orientation et de pointage. Son symbole est un « m » barré à 30 degrés. (Merci Wikipédia !)

## Compas

Choix entre : **Automatique** – Désactivé.

Permet de désactiver la boussole (pour quelle raison ? Peut-être pour économiser la batterie).

## Étalonn. compas

Cf. *Étalonner compas*, p. 13.

## REST. CONFIG. USINE

Restaure le paramétrage d'origine de la page *compas*.



## MENU MARQUER WAYPOINT

Cliquer sur cette option crée instantanément un nouveau waypoint là où vous êtes. L'Etrex 30 affiche les caractéristiques du nouveau waypoint, son symbole, son nom (par défaut un n° séquentiel : 001, 002...), sa position et son altitude. Avant de l'enregistrer en cliquant sur *Terminé*, il est possible de modifier certains éléments de ce waypoint, d'ajouter un commentaire (*note*) et de le visualiser sur la carte (voir plus bas).

(**NB** : une autre façon, à tout instant, de relever un waypoint, est de faire un appui prolongé sur le joystick.)

À partir de cette fiche du nouveau waypoint, en appuyant sur la touche **menu**, on accède aux options suivantes, qui vont s'appliquer uniquement au waypoint qu'on vient de créer :

### AJUSTER POSITION

Cette fonction permet d'enregistrer un certain nombre d'échantillons des coordonnées du nouveau waypoint, dans le but d'améliorer la précision. Il est recommandé par Garmin de faire de 4 à 8 échantillonnages à 90 min d'intervalle. (Cette manœuvre est sans intérêt dans le cadre de la randonnée pédestre).

Cliquer sur *Démarrer* pour démarrer l'échantillonnage. Cliquer sur *Oui* pour continuer. Ne pas déplacer l'Etrex 30 pendant l'échantillonnage. À la fin, l'Etrex 30 calcule et affiche une valeur moyenne des coordonnées.

### PROJETER WAYPOINT

Permet de créer un waypoint à partir du waypoint qu'on vient de créer.

Saisir le relèvement (l'azimut) en degrés et cliquer sur *Terminé*. Sélectionner l'unité de distance de projection (par ex. mètre) et entrer la distance (par ex. 500). Ensuite, l'Etrex 30 offre le choix entre 2 options :

#### Enreg.

Enregistre le point tel quel. Ensuite, on peut naviguer à la boussole jusqu'au point projeté en passant par le menu *Où aller ?* (cf. *Menu où aller ?*, p. 9).

#### Enreg. et modifier

Il est alors possible, en se déplaçant à l'aide du joystick, de :

- modifier le symbole du waypoint ;
- modifier le nom du waypoint ;
- ajouter un commentaire (zone *Note*) ;
- corriger manuellement la position exprimée dans le système choisi p. 21 ;
- corriger manuellement l'altitude ;
- visualiser le point sur la carte ;
- naviguer vers ce point en cliquant sur *Aller*.

◆	002
Note	
Position	
N 43°17.305'	
W 000°22.421'	
Altitude	
179 <sub>m</sub>	
Carte	Terminé

### DÉPLACER WAYPOINT

Permet de déplacer le waypoint créé, sur la carte, à l'aide du **joystick**. Cliquer sur le nouvel emplacement (c'est possible de le faire plusieurs fois). Quand la position convient, appuyer sur la touche **back**. La fiche du waypoint apparaît. Cliquer sur *Terminé*.

### AU PLUS PRÊT (SIC)

Permet de localiser des points remarquables *au plus près* de sa position. Fonction semblable à celle du menu *Où aller ?*, p.9.

## DÉFINIR PROXIMITÉ

Permet de définir le périmètre d'alarme du waypoint créé (l'Etrex 30 émet un bip quand on rentre dans ce périmètre). Saisir le rayon (l'unité indiquée est celle qui a été paramétrée dans le menu *Waypoints de prox.*, cf. *Menu Waypoints de prox.*, p. 30) et cliquer sur *Terminé*.

## AJOUTER À L'ITIN.

Permet d'ajouter le waypoint créé à la fin d'un itinéraire. Dans la liste, cliquer sur l'itinéraire concerné.



## MENU CALCULATEUR DE VOYAGE [= TABLEAU DE BORD]

(Ne pas confondre avec *Calculateur d'itinéraire* !)

Il s'agit d'un écran d'information que nous appellerons « tableau de bord », constitué à l'origine (configuration *Loisirs*) de 9 champs de données : Échéance coucher (ou lever) du soleil - Altitude - Odo. trajet - Vitesse - Vitesse max - Tps déplac - Moy. déplac - Temps d'arrêt - Moy. globale.

Ce véritable « tableau de bord » très intéressant méritera, après modification, d'être intégré à la séquence des pages favorites (cf. *Séquence de page*, p. 20).

Un appui sur la touche **menu** permet d'accéder aux sous-menus suivants :

Lev. sol. ds 13 h 22 min	
Altitude <b>166 m</b>	Odo. trajet <b>231 m</b>
Vitesse <b>2.2 km/h</b>	Vitesse max <b>5.1 km/h</b>
Tps déplac. <b>03:06</b>	Moy. déplac. <b>4.5 km/h</b>
Temps d'arrêt <b>07:29</b>	Moy. globale <b>1.3 km/h</b>

### RÉINITIALISATION

Permet d'accéder à 4 sous-menus :

#### Réinit. données trajet / Chronomètres, etc.

En cliquant sur *Oui*, vous remettez à zéro toutes les données du tableau de bord.

#### Suppr. les waypoints / Mémoire utilisée : x %

En cliquant sur *Oui*, vous écrasez tous les waypoints mémorisés.

#### Effacer le trajet actuel / Mémoire utilisée : x %

En cliquant sur *Oui*, vous écrasez le journal de suivi (enregistrement des points de trace) du trajet en cours.

#### Effacer don. tracé/tra / Réinitialiser tout

En cliquant sur *Oui*, vous écrasez le journal de suivi et l'ensemble des données de trajet associées.

#### Réinitialiser ts param.

**ATTENTION !** Restaure les valeurs de paramétrage de l'Etrex 30 tel qu'il a été livré neuf (réglages d'usine), y compris la langue anglaise ! À n'utiliser qu'à bon escient !

## GRANDS CHIFFRES

L'option *grand chiffres* remplace les 6 champs du bas à petits chiffres par 2 champs à grands chiffres.

## MODIFIER CHAMPS

Il est possible de modifier le nombre et la disposition des champs d'information. Chaque champ peut afficher une donnée de la liste : *Données pouvant être affichées dans les champs*, p. 8.

## MODIF. TAB. BORD

Permet de modifier l'aspect de la page *Calculateur de voyage*, c'est-à-dire le nombre, la taille et la disposition des champs d'information. 8 possibilités sont proposées, dont certaines se subdivisent.

### Loisirs

- 1 grand champ avec *échéance coucher (ou lever) du soleil* ;
- 8 petits champs avec *Altitude – Odo. trajet – Vitesse – Vitesse max – Tps déplac – Moy. déplac – Temps d'arrêt – Moy. globale*.

### Automobile

- 1 grand champ avec compteurs kilométriques ;
- 6 petits champs avec *Vitesse – Vitesse max – Tps déplac – Moy. déplac – Temps d'arrêt – Moy. globale*.

## Chronomètre

- 1 grand champ avec chronomètre total et partiel ;
- 6 petits champs avec *Vitesse* – *Vitesse max* – *Tps déplac* – *Moy. déplac* – *Temps d'arrêt* – *Moy. globale*.

### Petits chps donn.

Dans cette configuration, en appuyant sur la touche **menu**, on accède à une sous-option **Petits chiffres** ou **Grands chiffres**.

#### Option petits chiffres :

- 10 petits champs affichent, à l'origine : *Altitude* – *Odo. trajet* – *Dist. au suivt* – *ETA à dest.* - *Vitesse* – *Vitesse max* – *Tps déplac* – *Moy. déplac* – *Temps d'arrêt* – *Moy. globale*.

Il est possible de modifier le contenu de chacun des champs affichés : appuyer sur la touche **menu**, cliquer sur **Modifier champs**, puis cliquer sur le champ dont vous voulez modifier l'affichage. Dans la liste qui s'affiche, sélectionner la donnée que vous voulez voir afficher par le champ et cliquer dessus.

Ci-contre, notre choix personnel de données affichées dans chaque champ.

Précision GPS <b>3</b> <sub>m</sub>	Position 30 T 0713168 UTM 4796231
Altitude <b>195</b> <sub>m</sub>	Odo. trajet <b>69</b> <sub>m</sub>
Vitesse <b>4.1</b> <sub>km/h</sub>	Moy. globale <b>3.1</b> <sub>km/h</sub>
Temps total <b>01:21</b>	Tps déplac. <b>01:03</b>
Vt. verticale <b>0.9</b> <sub>m</sub> ↑	Baromètre <b>1022</b> <sub>Pa</sub>

#### Option Grands chiffres :

- 6 champs s'affichent, 4 petits et 2 plus grands.

En appuyant sur la touche **menu**, puis en cliquant sur **Modifier champs**, il est possible de modifier le contenu de chacun des champs affichés, comme ci-dessus.

Ci-contre, notre choix personnel de données affichées dans chaque champ (affichage pratique pour lire facilement la position en UTM).

Précision GPS <b>16</b> <sub>m</sub>	Altitude <b>138</b> <sub>m</sub>
Odo. trajet <b>3.17</b> <sub>km</sub>	Ascens. totale <b>46</b> <sub>m</sub>
Heure <b>16:34:45</b>	
Position <b>30 T 0713070</b> UTM <b>4796176</b>	

### Grd champ donn.

Dans cette configuration, en appuyant sur la touche **menu**, on accède à une sous-option **Petits chiffres** ou **Grands chiffres**.

#### Option petits chiffres :

8 champs s'affichent, à l'origine :

- 1 grand champ avec *Niveau de charge des piles* – *heure* – *niveau de réception satellites* ;
- 1 grand champ avec *Odo. trajet* ;
- 6 petits champs avec *Vitesse* – *Vitesse max* – *Tps déplac* – *Moy. déplac* – *Temps d'arrêt* – *Moy. globale*.

En appuyant à nouveau sur la touche **menu**, puis en cliquant sur **Modifier champs**, il est possible de modifier le contenu de chacun des champs affichés.

Ci-contre, notre choix personnel de données affichées dans chaque champ.

18:36:46	
Odo. trajet <b>701</b> <sub>m</sub>	
Vitesse <b>2.7</b> <sub>km/h</sub>	Moy. globale <b>0.1</b> <sub>km/h</sub>
Temps total <b>05:30</b>	Tps déplac. <b>05:32</b>
Altitude <b>170</b> <sub>m</sub>	Baromètre <b>1022</b> <sub>Pa</sub>

### Option grands chiffres :

4 champs s'affichent.

En appuyant à nouveau sur la touche **menu**, puis en cliquant sur **Modifier champs**, il est possible de modifier le contenu de chacun des champs affichés.

**Ci-contre, notre choix personnel de données** affichées dans chaque champ.



### Compas

- 1 grand champ avec la boussole ;
- 6 petits champs avec *Vitesse – Vitesse max – Tps déplac – Moy. déplac – Temps d'arrêt – Moy. globale*.

### Chasse au trésor

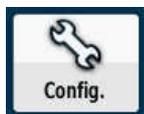
- 1 grand champ avec boussole et distance à la cible ;
- 6 petits champs avec *Vitesse – Vitesse max – Tps déplac – Moy. déplac – Temps d'arrêt – Moy. globale*.

### Profil d'altitude

- 1 grand champ avec le profil du trajet parcouru ;
- 6 petits champs avec *Vitesse – Vitesse max – Tps déplac – Moy. déplac – Temps d'arrêt – Moy. globale*.

### REST. CONFIG. USINE

**ATTENTION !** Restaure les valeurs de paramétrage de l'Etrex 30 tel qu'il a été livré neuf (réglages d'usine), y compris la langue anglaise ! À n'utiliser qu'à bon escient !



## MENU CONFIG.

### SYSTÈME

#### Système satellite

3 options :

- **GPS** : l'Etrex 30 reçoit exclusivement le système américain GPS ;
- **GPS + GLONASS** : l'Etrex 30 reçoit le système GPS **et** le système russe GLONASS ;
- **Mode démo** : l'Etrex 30 fonctionne sans recevoir aucun satellite.

#### WAAS

Dans ce GPS Etrex 30, « WAAS » désigne le système américain d'amélioration de la précision du GPS et également le système européen EGNOS. En France, on ne reçoit pas WAAS, mais on reçoit EGNOS.

2 options :

- **Activé** : option recommandée (permet de recevoir EGNOS et augmente la précision) ;
- **Désactivé**.

#### Langue

Permet de choisir la langue de l'interface.

#### Type de pile

Il est nécessaire d'indiquer à l'Etrex 30 le type de piles que vous utilisez, pour une meilleure estimation de l'autonomie. Choix possibles :

- **Alcaline** ;
- **Lithium** ;
- **NiMH rechargeable** : option conseillée (2 400 ou 2 500 mAh, autonomie de 25 h).

## USB mode

2 choix possibles :

- **Stock. grde capacité** : option à choisir si vous souhaitez que votre Etrex 30 soit reconnu comme une clé USB par votre système Windows via un câble USB ;
- **Garmin** : utilise les protocoles propres à Garmin pour la communication GPS - ordinateur.

## ECRAN

### Temporisation du rétro-éclairage. / x secondes

Ce paramétrage règle le temps d'éclairage de l'écran à la suite d'une manœuvre. Ce réglage est une des principales sources d'économie de la batterie.

Choix possible entre : *TJS allumé* – 15 secondes – 30 secondes – 1 minute – 2 minutes.

En profiter pour régler l'intensité lumineuse de l'écran, en appuyant brièvement sur la touche **light** et en utilisant le **joystick** gauche/droite. Sortir de cet écran par la touche **back**.

### Economie d'énergie [seulement sur le 30x et le 32x]

Choisir **Désactivé**, ce qui empêche l'écran de s'éteindre complètement au bout de 30 secondes.

Toutefois, le choix **Activé** peut se révéler utile dans certaines circonstances.

## Couleurs

### Mode

Offre le choix entre : *Automatique* – Jour – Nuit.

Le mode *Jour* éclaire l'écran au maximum (visibilité en plein soleil).

Le mode *Nuit* : couleurs plus atténuées et sombres.

Le mode *Automatique* bascule automatiquement entre le mode jour et le mode nuit en fonction de l'heure du coucher et du lever du soleil (pas toujours pertinent).

### Code couleurs jour

Question de goût...

### Code couleurs nuit

Question de goût...

### Capture d'écran

La capture d'écran est une fonction qui permet d'enregistrer la copie de l'image de l'écran à un moment donné.

Choix possibles : *Activé* – Désactivé.

En choisissant *Activé*, vous pourrez faire une copie d'écran en appuyant sur le bouton **light** / . L'image de l'écran est alors stockée dans la mémoire de l'Etrex 30, dans le dossier *Garmin\scrn*, au format BMP, elle mesure 176 x 220 pixels et pèse 114 ko.

Pour la récupérer, régler l'Etrex 30 sur *mode USB Stockage grande capacité* (cf. *USB mode*, p. 18), brancher l'Etrex 30 à l'ordinateur par un câble USB, et, à l'aide de l'explorateur de fichiers de Windows, ouvrir le dossier *Garmin\scrn*.

Si vous ne faites pas de captures d'écran, laisser cette option sur *Désactivé*, sous peine de ne plus pouvoir utiliser le bouton **light** /  pour afficher le niveau des piles.

Cette option est remise à *Désactivé* à chaque extinction de l'Etrex 30.



## TONALITÉS

### Tonalités

2 choix possibles : **Activé** – Désactivé.

Question de goût...

### Tonalité de message

20 choix possibles, dont *Désactivé*. (choix 2).

## Tonalité de touche

8 choix possibles, dont *Désactivé* (choix 3).

### Avert. Chang. dir.

2 sous-options :

- **Premier avert.chang dir.** : 20 choix possibles, dont *Désactivé* (choix 8).
- **Dernier avert. chang. dir** : 20 choix possibles, dont *Désactivé* (choix 8).

### Alarmes de proximité

- **Tonalités de proximité** : choix entre *Activé* ou *Désactivé* ;
- **Alarme de proximité** : 20 choix possibles, dont *Désactivé* (choix 8).
- **En approche alarme proximité** : 20 choix possibles, dont *Désactivé* (choix 8).
- **Quitter l'alarme de proximité** : 20 choix possibles, dont *Désactivé* (choix 5).
- **Prochaine alarme de vitesse** : 20 choix possibles, dont *Désactivé* (choix 5).

## CARTE

Le réglage des paramètres de la page *Carte* a déjà été étudié, cf. *Paramétrage carte*, p. 7.

## TRACES

Ce menu offre 5 sous-menus :

### Journal de suivi

3 options possibles :

- **Ne pas enreg.** : l'Etrex 30 n'enregistre pas la trace de la randonnée ;
- **Enreg. masquer** : l'Etrex 30 enregistre la trace de la randonnée, mais ne l'affiche pas sur la carte ;
- **Enreg. affich sur c** : l'Etrex 30 enregistre la trace de la randonnée et l'affiche sur l'écran de la carte.

### Méthode enreg.

3 options possibles et ce choix va influencer sur le choix de l'intervalle (voir ci-dessous) :

- **Distance** : les points sont enregistrés en fonction d'un intervalle de distance ;
- **Temps** : les points sont enregistrés en fonction d'un intervalle de temps ;
- **Automatique** : les points sont enregistrés en fonction du terrain, des changements de cap...

### Intervalle

Le choix de l'intervalle dépend de la méthode d'enregistrement choisie ci-dessus.

- **Méthode d'enregistrement = Distance**, saisir la distance en km.
- **Méthode d'enregistrement = Temps**, saisir le temps en secondes.
- **Méthode d'enregistrement = Automatique**, choisir entre *Le plus souvent* – *Plus souvent* – *Normal* – *Moins souvent* – *Le moins souvent*.

### Archivage auto

3 options possibles pour l'archivage (la sauvegarde de sécurité) automatique :

- **Si saturé** : seulement si la mémoire est saturée ;
- **Quotidien** : tous les jours ;
- **Hebdomadaire** : toutes les semaines.

### Couleur

Choisir la couleur de la trace sur la carte : *rouge* (mais le bleu est bien aussi !)

## RÉINIT. [RÉINITIALISER]

Ce menu offre 4 sous-menus :

### Réinit. données trajet / Chronomètres, etc.

Propose de « définir » (mauvaise traduction, en anglais *reset* = redéfinir, remettre à zéro) toutes les données du trajet (chrono., moy., distances, etc.). Tous les compteurs sont remis à zéro.

### Suppr. les waypoints / Mémoire utilisée : x%

Propose de supprimer tous les waypoints.

## Effacer le tracé actuel / Mémoire utilisée x%

Propose d'effacer le journal de suivi (enregistrement des points de trace).

## Effacer don. tracé/tra / Réinitialiser tout

En cliquant sur *Oui*, vous écrasez le journal de suivi et l'ensemble des données de trajet associées.

## Réinitialiser tous param.

**ATTENTION !** Restaure les valeurs de paramétrage de l'Etrex 30 tel qu'il a été livré neuf (réglages d'usine). Entre autres : retour à la langue anglaise ! À n'utiliser qu'à bon escient !

## SÉQUENCE DE PAGE

La *Séquence de page* est une brève liste de pages (4 ou 5 max. conseillé) que l'on appellera « Pages favorites », celles que l'on consulte le plus souvent et que l'on peut retrouver très rapidement en les faisant défiler grâce à des appuis successifs sur la touche **back**.

Pour bénéficier de cette fonctionnalité, il suffit d'incorporer à la liste *Séquence de pages* les pages qui nous intéressent le plus. Voici comment :

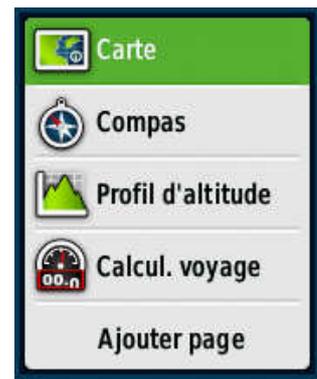
- cliquer sur *Séquence de page* ;
- la page *Menu principal* apparaît, seule, en haut de la liste ;
- cliquer sur *Ajouter page* ;
- choisir la page souhaitée dans la liste qui s'affiche (**joystick** pour monter ou descendre + clic) ;
- recommencer l'opération autant de fois que nécessaire ;

Nota : cliquer sur un élément déjà dans la liste offre le choix de :

- déplacer (**joystick** pour monter ou descendre + clic) ;
- insérer (au-dessus de l'élément) ;
- supprimer de la liste.

### Liste des pages favorites que nous préconisons :

- 1) **Carte** ;
- 2) **Compas** (= boussole) ;
- 3) **Profil d'altitude** (= altimètre) ;
- 4) **Calcul. voyage** (= tableau de bord).



**Note importante :** les pages listées dans la *Séquences de pages* disparaissent automatiquement du menu principal initial appelé *Menu général*.

En résumé, pour accéder aux fonctions et menus de l'Etrex 30, on dispose de 2 moyens :

- 1<sup>er</sup> moyen : faire défiler les pages favorites par appuis successifs sur la touche **back** jusqu'à obtenir celle qui nous intéresse ;
- 2<sup>e</sup> moyen : par un double appui sur la touche **menu**, afficher la page *Menu général* et ensuite naviguer vers le menu désiré.

## UNITÉS

### Distance et vitesse

Choix entre : *Nautiq. (nm, kt, ft)* – *Nautiq (nm, kt, m)* – *Terrestre* – **Métrique** – *Yards*.

### Altitude (vitesse v.) [= vitesse verticale]

Choix entre : *Pieds (pds/min)* – **Mètres (m/min)** – *Mètres (m/sec)*.

### Profondeur

Choix entre : *Pieds* – *Brasses* – **Mètres**.

### Température

Nécessite un capteur adapté. Choix entre : **Celsius** – *Fahrenheit*.

## Pression

Choix entre : Pouces (Hg) – Millimètres (Hg) – Millibars – **Hectopascals**.

## HEURE

### Format d'heure

Choix entre : 12 heures – **24 heures**.

### Fuseau horaire

Choix entre : un fuseau horaire particulier ou **Automatique**. La France est dans le fuseau horaire de l'Europe centrale.

## FORMAT DE POSITION

### Format de position

Permet d'indiquer à l'Etrex 30 dans quel système de référence on veut travailler. Un système de référence permet de repérer un point sur une carte. Il existe 2 systèmes principaux :

- 1) un système de coordonnées géographiques : latitude - longitude, exprimées en angles par rapport à l'équateur et à un méridien de référence (par ex. méridien de Greenwich) : degré, minutes, secondes (système sexagésimal) ; c'est le cas des cartes IGN qui utilisent le système RGF93 fondé sur l'ellipsoïde IAG-GRS80 et la projection Lambert-93 ;
- 2) un système de coordonnées planes de type x - y lié à un point d'origine ou de référence (système décimal) ; c'est le cas du système international UTM fondé sur l'ellipsoïde WGS84 (les cartes IGN « compatibles GPS » comportent aussi ce type de coordonnées matérialisées par le carroyage bleu).

Ce menu offre le choix entre les différents formats selon les pays. Choisir **UTM UPS**.

(UTM UPS signifie : Universal Transverse Mercator / Universal Polar Stereographic. Précisons que l'UPS est l'équivalent de l'UTM pour les zones polaires nord et sud.)

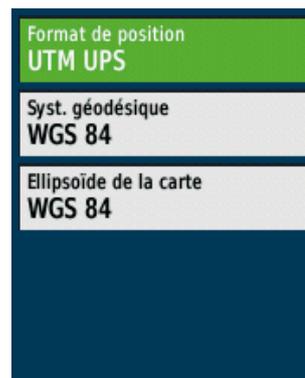
### Syst. géodésique

Le choix du système géodésique va de pair avec l'ellipsoïde de la carte.

Parmi tous les systèmes internationaux, choisir **WGS 84**.

### Ellipsoïde de la carte

Le choix du système géodésique ayant été fait précédemment (WGS84), le seul choix possible de l'ellipsoïde est **WGS 84**.



## CAP

Cf. *Régler compas*, p. 13.

## ALTIMÈTRE

### Étalonnage automatique

Choix entre : **Activé** – Désactivé.

Rappelons que l'Etrex 30 dispose de 2 altimètres : un altimètre barométrique traditionnel et un altimètre dont les données sont fournies par le système GPS.

Cette option permet de réétalonner en continu l'altimètre barométrique à l'aide de l'altimètre GPS (cf. le tutoriel du CDRP64 : *GPS Garmin, altimètre et baromètre*).

### Mode baromètre

Choix entre : **Altitude variable** – Altitude fixe.

Le baromètre embarqué par l'Etrex 30 sert d'altimètre.

Lorsqu'on règle l'Etrex 30 sur *Altitude variable*, il considère que les variations de pression traduisent un changement d'altitude. Ce paramétrage est à utiliser en randonnée lorsqu'on progresse sur un terrain accidenté. Cependant, comme la pression atmosphérique n'est pas fixe (changements de météo), il est nécessaire de réétalonner l'altimètre du GPS assez souvent, à chaque fois que l'on sait, grâce à la carte IGN papier, à quelle altitude on se trouve.

Lorsqu'on règle l'Etrex 30 sur *Altitude fixe*, il considère que les variations de pression atmosphérique ne mesurent pas un changement d'altitude, mais un changement de temps (météo). Ce paramétrage se justifie

en cas d'arrêt prolongé (nuit au refuge...). La différence de pression entre le soir et le matin donne une indication sur l'évolution future de la météo.

### Enreg. des pressions

Choix entre : **Enreg. qd allumé** – *Enreg. toujours.*

L'option *Enreg. toujours* permet d'enregistrer les pressions même l'appareil éteint, une fois toutes les 15 min.

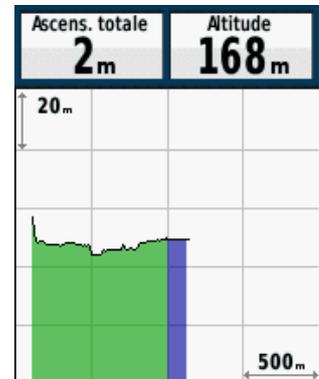
### Type de tracé

Permet de choisir ce que représente la courbe du graphique :

- **Altit. / tps parc.** : la courbe rapporte l'altitude à l'échelle du temps ;
- **Altitude / Distance** : la courbe rapporte l'altitude à l'échelle des distances ;
- **Pression baromét.** : la courbe de la pression barométrique est rapportée au temps ;
- **Pression atmos.** : la courbe de la pression atmosphérique est rapportée au temps ;

Les échelles sont réglables à l'aide du joystick.

(Pour la différence entre pression barométrique et pression atmosphérique, cf le tutoriel du CDRP64 : *GPS Garmin, altimètre et baromètre*).



### Étalonnage altimètre

Permet d'étalonner l'altimètre à partir de l'altitude, si on la connaît, sinon à partir de la pression barométrique, sinon à partir de l'altimètre GPS.

## CHASSE AU TRÉSOR

### Aspect

- **Liste des trésors** : choix entre : **Afficher les noms** – *Afficher les codes* ;
- **Style Chasse trésor** : choix entre : **Automatique** – *OpenCaching.com* – *Traditionnelle*.

### Trésors trouvés

Permet de saisir le nombre de trésors trouvés.

### Configuration des filtres

Permet de filtrer les trésors ou de créer un filtre selon certains critères

#### Type

Possibilité d'exclure certaines catégories : *Traditionnelle* – *Multi-trésors* – *Puzzle* – *Letterbox* – *Event* – *Mega-Event* – *Événement CITO* – *Earthcache* – *Wherigo* – *Virtuelle* – *Webcam*.

#### Taille de la cach [cache]

Possibilité d'exclure certaines tailles de cache (boîte contenant le trésor) : *Micro* – *Petite* – *Ordinaire* – *Grand* – *Autre* – *Non choisi*.

#### Difficulté

Permet de choisir une échelle de difficulté entre 1 et 5.

#### Terrain

Permet de choisir une échelle de terrain entre 1 et 5.

#### Etat

Choix entre : *Aucune tentative* – *Introuvable* – *Déecté*.

### Recherche chirp

Choix entre : *Activé* – **Désactivé**.

Le chirp Garmin est une balise sans fil spécialement conçue pour la chasse au trésor (voir le site de Garmin).

### Programmer le chirp

La programmation est possible quand le chirp est activé.

## DÉFINITION D'ITINÉRAIRES

### Méthode de guidage

Choisir entre :

- **Vol d'oiseau** : calcule des itinéraires en ligne droite de point à point (pour le réglage voir paragraphe suivant) ;
- **Sur route - Temps** : calcule des itinéraires sur route dans le minimum de temps ;
- **Sur route - Dist** : calcule des itinéraires sur route les plus courts possibles ;
- **Averti** : ( ? non documenté).

### Calculer itinéraires pour

Choisir entre : Voiture/Moto – **Piéton** – Vélo.

### Verr. sur route

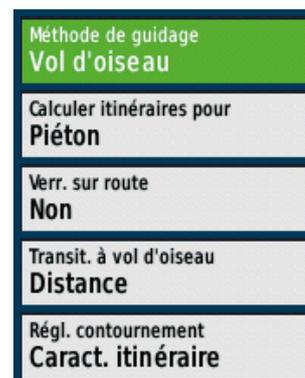
Choisir entre : **Non** – Oui.

Permet de verrouiller le curseur de position (le triangle) sur la route la plus proche ou non.

### Transit. à vol d'oiseau

Il s'agit du mode de transition quand on navigue à vol d'oiseau. Choisir entre :

- **Automatique** : amène automatiquement au point suivant de l'itinéraire ;
- **Manuel** : suivre alors la nouvelle consigne : *Consultez la page d'itinér. actif en mode vol d'oiseau pr modif. le point actif. Utilisez les flèches g./droite pour afficher les points.* En fait, il faut utiliser le joystick pour sélectionner un point, cliquer dessus une fois pour avoir les caractéristique de ce point, et une deuxième fois pour rallier ce point.
- **Distance** : amène au point suivant lorsqu'on rentre dans la zone de proximité d'un point. Sélectionner une unité de mesure (**Mètres**), puis saisir le rayon (= distance de déclenchement de l'alarme et navigation automatique vers le point suivant) : **20 mètres**.



### Régl. contournement

Disponible uniquement pour le guidage automobile, permet d'exclure certains types de voies.

Choisir les voies à exclure de l'itinéraire : *Demi-tours – Routes à péage – Autoroutes – Routes sans revêtement – Voies de convoiturage.*

## MARINE

Tout ce paragraphe concerne l'activité nautique. Ne s'adresse pas aux randonneurs.

### Mode carte marine

Choisir entre : **Désactivé** – Nautique – En pêche.

### Aspect

#### Sondages sur place

Choisir entre : *Activé* – **Désactivé**.

#### Secteurs de feux

Choisir entre : *Activé* – *Automatique* – **Désactivé**.



### Jeu de symboles

Choisir entre : **NOAA** – *International*.

### Ombrages de sécurité

Choisir entre : **Automatique** – *Manuel*.

### Config alarme marine

#### Alarme de dérive

Choisir entre : *Activé* – **Désactivé**.

#### Alarme écart route

Choisir entre : *Activé* – **Désactivé**.

### ANT SENSOR

#### Moniteur fréq. cardiaque

Nécessite un capteur de fréquence cardiaque.

Choisir entre : *Activé* – **Désactivé** – *Chercher nouveau*.

#### Capteur cadence vélo

Nécessite un capteur spécifique vélo.

Choisir entre : *Activé* – **Désactivé** – *Chercher nouveau*.

#### Capteur tempé Sensor

Nécessite un capteur spécifique température.

Choisir entre : *Activé* – **Désactivé** – *Chercher nouveau*.

### PROFILS

(Il s'agit des profils d'utilisateurs, ne pas confondre avec les profils d'altitude.)

En cliquant sur Profils, vous accédez à un sous-menu qui vous propose de *Créer un profil* ou de sélectionner un profil dans la liste qui s'affiche : *Chasse au trésor* – *Loisirs* – *Automobile* – *Marine* – *Sport*.

Les profils correspondent à des types d'utilisation standard : *Loisirs*, *Automobile*, *Marine*, etc. Chaque profil contient les paramètres propres à ce profil, par exemple : *emprunter les routes*, *éviter les autoroutes*, etc.

Si vous envisagez d'utiliser votre Etrex 30 pour différents usages, nous vous conseillons de créer pour l'usage « pédestre » un profil que vous pourrez nommer par exemple « Randonnée » et que vous placerez tout en haut de la liste des profils. Il contiendra tous les réglages utiles à cette activité. **Cette manœuvre est à effectuer en premier (avant les paramètres propres à ce profil) mais n'est pas nécessaire si vous n'envisagez qu'un seul usage de l'Etrex 30.** Nous conseillons dans ce cas de **mettre *Loisirs* en haut de la liste.**



### COMMENT CRÉER VOTRE PROFIL

Cliquer sur *Créer Profil*. Un nouveau profil nommé par défaut *Profil 1* (ou 2, 3...) est créé et figure en bas de la liste des profils. En cliquant sur ce profil, on a le choix entre : *Modifier le nom* – *Monter [dans la liste]* – *Descendre* – *Supprimer*.

Cliquer sur *Modifier le nom* et entrer le nom *Randonnée*. Ensuite, le monter tout en haut de la liste.

Une fois que ce profil est sélectionné via le *Menu principal* > *Changemt de profil*, tous les paramètres que vous effectuez sur l'Etrex 30 sont affectés à ce profil qui est conservé en mémoire.

### À PROPOS DE

Fournit des renseignements sur le micrologiciel, le n° d'identification de l'appareil et le contrat de licence. La mise à jour du micrologiciel se fait via *BaseCamp*, le logiciel gratuit de Garmin.



## MENU CHASSES AU TRÉSOR

Affiche : *Aucun trésor détecté. RV sur la page [garmin.com/geocache](http://garmin.com/geocache) pour télécharger des trésors.*  
Ce menu est actif quand des trésors sont téléchargés.



## MENU VISIONNEUSE PHOTOS

Affiche les miniatures des photos présentes dans la mémoire de l'Etrex 30 et permet de les visionner.



## MENU GESTION DE WAYPOINTS

Affiche la liste des waypoints enregistrés. En cliquant sur un waypoint, on affiche la page du waypoint. On peut alors, en cliquant sur les champs correspondant :

- modifier le symbole du waypoint ;
- modifier le nom du waypoint ;
- ajouter un commentaire (*note*) ;
- corriger manuellement la position ;
- corriger manuellement l'altitude ;
- visualiser le point sur la carte ;
- naviguer vers ce point (*Aller*).

En appuyant sur le bouton **menu**, on accède à des options supplémentaires :

- *Supprimer* ;
- *Ajuster position* ;
- *Projeter waypoint* ;
- *Déplacer waypoint* ;
- *Au plus prêt [sic]* ;
- *Définir proximité* ;
- *Ajouter à l'itinéraire* ;
- *Repositionner ici*.



## MENU CHANGEMENT DE PROFIL

Permet de choisir son profil, cf. *Profils*, p. 24.



## MENU CALCULATEUR D'ITINÉRAIRE [= ROUTE]

Ce menu propose de créer un itinéraire (= route au sens maritime) ou de consulter un itinéraire existant.

### CRÉER UN ITINÉRAIRE

Pour créer un itinéraire (ou route) :

- cliquer sur *Créer un itinéraire* (en tête de liste) ;
- cliquer sur *Sélec. 1er point* ;
- cliquer sur *Utiliser carte* ;
- avec le **joystick** placer le 1<sup>er</sup> point et cliquer ;
- avec le **joystick** placer le 2<sup>e</sup> point et cliquer (etc.) ;
- appuyer 3 fois sur la touche **Back** ;
- la route apparaît à la fin de la liste *Routes 00x*.

En cliquant sur une *Route*, on accède à 6 sous-menus :

- *Modifier l'itinéraire* : chaque point de l'itinéraire est listé, on peut *Consulter*, *Monter [dans la liste]*, *descendre*, *Insérer [un point]*, *Supprimer [le point]* ;
- *Afficher carte* ;
- *Inverser itinér.* ;

- Modifier le nom ;
- Suppr. itinéraire ;
- Profil d'altitude : affiche le profil d'altitude.



## MENU ITINÉRAIRE ACTIF

ATTENTION ! Cette fonctionnalité n'est disponible qu'avec des cartes routables.

Si aucun itinéraire n'est sélectionné, l'Etrex 30 invite à sélectionner *Où aller ?* (double appui sur la touche **menu**) pour choisir une destination.

Si un itinéraire est actif, ce menu fournit la liste des « instructions » de navigation, par exemple :

- Sud-est sur chemin, 30 m
- Gche sur route, 350 m
- Arriver à route à gauche, 250 m

En cliquant sur une instruction, on fait apparaître un extrait de la carte avec le virage à négocier et la distance au point suivant.

Si l'itinéraire est « hors route », ce menu fournit la liste des waypoints qui constituent la route et propose d'en choisir un pour le rallier, en affichant la carte centrée sur ce point.



## MENU GEST DE TRACÉ

**Note :** l'interface de l'Etrex 30 appelle « tracé » ce que nous aurions tendance à appeler « trace ». Personnellement, nous appelons « trace » ce que l'Etrex 30 relève et enregistre pendant que nous marchons. Et nous donnons le nom de « tracé » à la ligne sinueuse que nous dessinons dans un logiciel cartographique (par ex. *CartoExploreur* ou *BaseCamp*) dans le but de la parcourir ensuite sur le terrain.

Ce menu affiche 3 types de traces :

### TRACÉ ACTUEL

Il s'agit de la trace en cours. Si le journal des traces a été activé, ce qui devrait toujours être le cas (cf. le menu *Traces, Journal de suivi*, p. 19), la trace est stockée en continu dans la mémoire interne de l'Etrex 30 dans le dossier Garmin eTrex 30\Garmin\GPX\Current.

Cliquer sur cet item ouvre le choix entre :

#### Enreg. le tracé

Permet de donner un nom à la trace (sinon, le nom attribué par défaut est du type date-heure). Ensuite l'Etrex 30 confirme la sauvegarde dans la liste des favoris et propose d'effacer la trace en tant que trace actuelle (remise à zéro des compteurs).

#### Enreg. une partie

Ce sous-menu nous invite à sélectionner, dans une liste, le premier segment de la trace à enregistrer, puis le dernier et enfin à saisir un nom pour cette trace.

#### Afficher carte

Affiche la page carte avec la trace active.

En cliquant sur *Aller*, on commence une navigation vers le point final de cette trace.

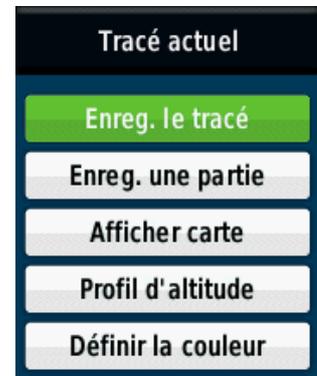
Sinon, en appuyant sur la touche **Menu**, on accède à un sous-menu à 3 options :

#### Propriété Tracé

Affiche une page de statistiques sur cette trace, et, en cliquant sur *Tracback*, permet de naviguer en remontant la trace en sens inverse jusqu'au point de départ.

#### Paramétrage carte

Cf. *Paramétrage carte*, p. 7.



### **Rest. config. usine**

Restaure la page *Carte* au paramétrage d'origine.

### **Profil d'altitude**

Affiche la page profil d'altitude, cf. *Menu Profils d'altitude*, p. 31.

### **Définir la couleur**

Chacun ses goûts... Essayer de choisir une couleur contrastée et pas trop présente sur les cartes. Le rouge est souvent adopté, mais le rose ou le bleu vont bien aussi. À essayer, d'autant plus qu'on peut changer la couleur de la trace après coup.

### **Effacer le tracé actuel**

Efface le tracé actuel de la mémoire vive, sans l'enregistrer et remet les compteurs à zéro.

## **TRACÉS ARCHIVÉS**

La liste des traces archivées apparaît. Ces traces sont enregistrées en tant qu'archives sur votre propre demande. Si vous n'avez pas donné un nom vous-même, le nom par défaut est du type date-heure, par exemple : 2019-12-31 17.44.33, ce qui signifie trace enregistrée le 31/12/2019 à 17 h 44 min 33 sec (heure du dernier point, il s'agit de l'heure légale). Ces traces sont stockées dans la mémoire de l'Etrex 30 dans le dossier *Garmin eTrex 30\Garmin\GPX\Archive*. Pour plus de détails, consulter le tutoriel du CDRP 64 *Etrex 30 - Gestion des fichiers GPX*.

En appuyant sur la touche **menu**, on a la possibilité de supprimer toutes les traces.

En cliquant sur une trace, on accède aux options suivantes :

### **Afficher carte**

Affiche la carte de cette trace.

### **Profil d'altitude**

Affiche le profil d'altitude de cette trace.

### **Modifier le nom**

Permet de modifier le nom.

### **Supprimer**

Permet de supprimer la trace après confirmation.

### **Placer ds favoris**

Retire la trace de la liste des *Tracés archivés* et la replace dans la liste des *Tracés favoris* (cf. ci-dessous).

## **AUTRES TRACES [PAR EX. 03-JAN-20 10:35:33]**

Les traces qui apparaissent dans la liste en dessous de l'item *Tracés archivés* sont des tracés considérés comme « favoris ». À ce titre, on y accède facilement par le menu *Où aller > Traces*. Elles sont stockées dans la mémoire de l'Etrex 30 dans le dossier *Garmin eTrex 30\Garmin\GPX*.

En cliquant sur une trace, on accède aux options suivantes :

### **Afficher carte**

Affiche la carte de cette trace et permet de la rallier en cliquant sur *Aller*.

### **Profil d'altitude**

Affiche le profil d'altitude de cette trace.

### **Afficher sur carte**

La trace reste affichée sur la carte, même si on navigue sur un autre itinéraire.

### **Définir la couleur**

Permet de choisir la couleur de cette trace.

### **Modifier le nom**

Permet de modifier le nom.

## Copier tracé inverse

Propose de créer la copie de la trace, mais en sens inverse. Permet de saisir un nom et enregistre la trace dans les favoris. Si on ne précise pas de nom, la trace est enregistrée avec le même nom, précédé d'un point d'exclamation, par exemple : !03-JAN-20 10:35:33.

Fonction utile pour parcourir un itinéraire dans l'autre sens ou pour rebrousser chemin, voir aussi la fonction *Tracback* qui concerne uniquement le tracé actuel (cf. *Tracé actuel, Propriété tracé*, p. 26).

## Supprimer

Permet de supprimer la trace après confirmation.

## Archiver

Retire la trace de la liste des *Favoris* et la place dans la liste des *Tracés archivés*.



## MENU PARTAGE SANS FIL

Cette fonction permet de partager sans fil des données avec les appareils Garmin compatibles.

## ENV. [ENVOI]

Il est possible d'envoyer des *Waypoints* – *Itinéraires* – *Traces* – *Chasses au trésor*.

## RÉCEPTION

Déclenche la recherche d'un autre appareil pour recevoir les données.



## MENU CALENDRIER

Affiche le calendrier du mois. Pour chaque date, indique le nombre de tracés, de waypoints enregistrés. En cliquant sur une date, on accède à liste détaillée des traces, waypoints, etc. En cliquant sur une trace, elle s'affiche dans la carte et on peut cliquer sur *Aller* pour naviguer le long de cette trace.

Janvier 2013						
D	L	M	M	J	V	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Lever soleil	Coucher Soleil
08:33	17:39
Lev. lune	Cou. lune
02:25	13:03

En appuyant sur la touche **menu**, on accède à un sous-menu à 3 options :

## UTIL. DATE ACTUELLE

Positionne le pointeur sur la date du jour.

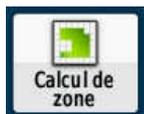
## AFF. PG SOLEIL LUNE

Affiche sous le calendrier les heures de lever et de coucher de la lune et du soleil + les phases de la lune.

En appuyant sur la touche **menu**, on accède à une représentation simplifiée du ciel avec les positions respectives du soleil et de la lune et possibilité de faire varier les heures et les dates.

## AFF. PG CH. PÊCHE

Affiche, jour par jour, un almanach des meilleures heures de pêche et de chasse.



## MENU CALCUL DE ZONE

Permet calculer une surface en parcourant le périmètre. Cliquer sur *Démarrer*, puis, à l'arrivée sur *Calculer*. Permet également d'enregistrer le tracé et de modifier les unités de surface.

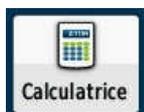
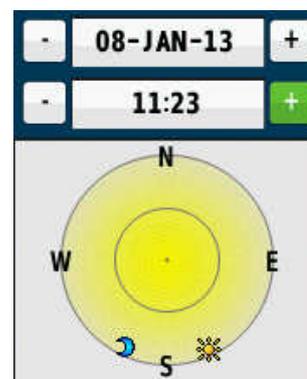


## MENU SOLEIL ET LUNE

Affiche sous le calendrier les heures de lever et de coucher de la lune et du soleil + les phases de la lune.

En appuyant sur la touche **menu**, on accède à 3 options :

- **Util. date actuelle** : positionne le pointeur sur la date du jour ;
- **Montrer posit. ds ciel** : affiche une représentation simplifiée du ciel avec les positions respectives du soleil et de la lune ; il est possible de faire varier les heures et les dates ;
- **Nouvelle position** : permet de se déplacer sur la carte pour réinitialiser les calculs en fonction du lieu.



## MENU CALCULATRICE

En appuyant sur la touche **menu**, on accède à des fonctionnalités supplémentaires : calculatrice scientifique, calcul en radians ou degrés.



## MENU CHASSE ET PÊCHE

Affiche, jour par jour, un almanach des meilleures heures de pêche et de chasse.

En appuyant sur la touche **menu**, on accède à 2 options :

- **Util. date actuelle** : positionne le pointeur sur la date du jour ;
- **Nouvelle position** : permet de se déplacer sur la carte pour réinitialiser les calculs en fonction du lieu.



## MENU RÉVEIL

Régler l'heure et cliquer sur *Activer alarme*. Propose d'éteindre l'appareil. Possibilité de *Désactiver l'alarme*.



## MENU CHRONO

Chronomètre total et partiel sur plusieurs circuits successifs.



## MENU VISER ET RALLIER

Offre la possibilité de viser à l'aide la boussole (ne pas oublier de l'étalonner, cf. *Étalonner compas*, p. 13). Lorsque la boussole est dirigée vers la cible, cliquer sur *Verr. direction*. Ensuite, l'Etrex 30 propose le choix entre 2 solutions pour rallier la cible :

- **Définir parcours** : cf. *Définir un parcours*, p. 12 ;
- **Projeter waypoint** : cf. *Projeter waypoint*, p. 12.



## MENU HOMME À LA MER

Concerne l'activité maritime. Propose d'enregistrer la position du point de chute et de naviguer vers ce point. Ce point apparaît sur la carte avec l'étiquette *MOB* (en anglais *Man OverBoard*).



## MENU APPROX WAYPOINT

Cette fonction permet de créer un waypoint, d'enregistrer un grand nombre de positions de ce waypoint et de calculer la moyenne pour atteindre une plus grande exactitude. Cf. *Ajuster position*, p. 14.

Le même calcul peut se faire sur des waypoints déjà créés.



## MENU WAYPOINTS DE PROX.

**Attention de ne pas confondre ce menu avec le précédent, les intitulés se ressemblent !**

Ce menu permet de définir les unités (m, km...) et le périmètre d'alarme d'un waypoint à créer ou de modifier le périmètre d'alarme d'un waypoint déjà existant. Cf. *Définir proximité*, p.15.

### Pour modifier les unités

Pour modifier les unités (par défaut elles sont en *miles*), au lieu de cliquer sur *Créer une alarme*, appuyer sur la touche **Menu**, puis cliquer sur *Modifier Unités*. Dans la liste qui s'ouvre, sélectionner **Mètres**, par exemple, et cliquer dessus. Ce choix d'unités reste en mémoire.

### Pour créer une alarme

Cliquer sur *Créer une alarme*. L'Etrex 30 offre le choix de créer une alarme sur les points remarquables suivants (certains n'apparaissent qu'en fonction de l'utilisation préalable ou de la cartographie embarquée) :

- **Waypoints** (permet d'en créer un ou de choisir dans la liste des waypoints mémorisés) ;
- *Utiliser carte* (se déplacer avec le joystick et cliquer pour créer un waypoint) ;
- *Résultats récents* (montre la liste des recherches récentes) ;
- *Tous les pts d'intérêt* (montre la liste de tous les points d'intérêts [école, parking, mairie, gare...] du plus proche au plus éloigné à vol d'oiseau) ;
- *Points géograph.* (*All categories, Sites construits* [monument, caserne, pont...], *Hydrographie* [fontaines...], *Caractéristiques terrestres* [lieux-dits...]) ;
- *Villes* ;
- *Commerces* (*All categories, Épicerie, Centre commercial, Pharmacie*) ;
- *Aliment.* (*All categories, Restauration rapide, Italien, Pizzeria, Fruits de mer, Café/brasserie, Autre*) ;
- *Hébergement.* (*All categories, Hôtel/motel, Bed & Breakfast, Station touristique*) ;
- *Hôpitaux* ;
- *Transports* (*All categories, Location de voiture, Transport aérien, Transport Terrestre, Service des transports*) ;
- *Divertiss.* (*All categories, Théâtre, Bar/discothèque, Cinéma, Casino*) ;
- *Loisirs* (*All categories, Parcours de golf, Centre/station de ski, Bowling, Patinoire, Piscine, Centre sportif/de remise [en forme], Aéroclub, Parc de loisirs/Parc à thème, Parc/jardin, Arène/piste*) ;
- *Attractions* (*All categories, Parc de loisirs/Parc à thème, Musée/site historique, Monuments, Parc/jardin, Zoo/aquarium, Arène/piste, Hall/auditorium, Établissement vinicole*) ;
- *Stations-services* ;
- *Off. T/Cts auto* (*All categories, Location de voitures, Service des épaves, Parking*) ;
- *Cmnty [= services]* (*All categories, Bibliothèque, École, Lieu de culte, Poste de police, Hôtel de ville, Tribunal, Centre social, Passage de frontière, Administration, Pompiers, Bureau de poste, Banque/retrait*) ;
- *Marées* ;
- *Photos* ;
- *Autres* ;
- *Adresses* ;
- *Intersect.* ;
- *Aides à la navigation* [c'est pour les bateaux... !].



## MENU SATELLITE

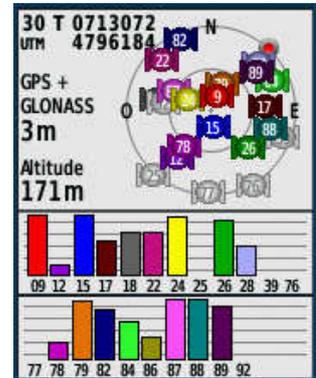
Montre une carte du ciel où sont représentés les satellites reçus par l'Etrex 30.

Cette page indique également :

- la position ;
- le ou les réseaux de satellites reçus (GPS, GLONASS) ;
- la précision de la mesure ;
- et l'altitude GPS.

En appuyant sur la touche **menu**, on accède à 3 options :

- **Utiliser GPS éteint** : c'est le mode démo ;
- **Tracé en haut** (le ciel tourne en fonction de l'orientation de l'appareil), ou **nord en haut** ;
- **Une couleur** (ou **multicolore**).



## MENU PROFILS D'ALTITUDE

Ce menu a été déplacé dans la séquence de pages favorites que nous avons mise à jour au paragraphe *Séquence de page*, p. 20. Pour afficher cette page, appuyer autant de fois qu'il faut sur la touche **back**.

Dans cette page, après appui sur la touche **menu**, 6 sous-menus sont proposées :

### MODIF. TYPE TRACÉ

Cf. *Type de tracé*, p. 22.

### RÉGL. ÉCHELLE ZOOM

Permet de régler l'échelle de la représentation de la courbe. Utiliser le **joystick** gauche/droite pour la distance et haut/bas pour l'altitude.

### MODIFIER CHAMP

Permet de modifier le contenu des 2 champs de données affichés au-dessus de la courbe. La liste des données disponibles est répertoriée page 8

Nous conseillons d'afficher **Ascension totale** et **Altitude**.

### RÉINITIALISATION

Permet de mettre les données du trajet à zéro. Cf. *Réinitialisation*, p. 15.

### ETALONN. ALTIMÈTRE

Permet d'étalonner l'altimètre à partir de l'altitude, si on la connaît, sinon à partir de la pression barométrique, sinon à partir de l'altimètre GPS.

### REST. CONFIG. USINE

Restaure la page *Altitude* au paramétrage d'origine.

## GESTION DES MENUS DE L'ETREX 30

Les menus de l'Etrex 30 sont « stockés » dans 2 endroits différents :

- le *Menu principal*, accessible de partout par un double appui sur la touche **menu** ;
- l'accès direct aux *Menus favoris* par appuis successifs sur la touche **back**.

De plus, sur la plupart des écrans, un appui sur la touche **menu** (équivalent au clic droit) fait apparaître un menu contextuel.

## À LA SORTIE DE L'USINE

À l'origine, l'Etrex 30 se présente avec un *menu principal* qui offre les vignettes ci-dessous (27 items) :

MENU CARTE	MENU GEST DE TRACÉ
MENU OÙ ALLER ?	MENU PARTAGE SANS FIL
MENU COMPAS	MENU CALENDRIER
MENU MARQUER WAYPOINT	MENU CALCUL DE ZONE
MENU CALCULATEUR DE VOYAGE [= TABLEAU DE BORD]	MENU SOLEIL ET LUNE
MENU CONFIG.	MENU CALCULATRICE
MENU CHASSES AU TRÉSOR	MENU CHASSE ET PÊCHE
MENU PROFILS D'ALTITUDE	MENU RÉVEIL
MENU VISIONNEUSE PHOTOS	MENU CHRONO
MENU GESTION DE WAYPOINTS	MENU VISER ET RALLIER
MENU CHANGEMENT DE PROFIL	MENU HOMME À LA MER
MENU CALCULATEUR D'ITINÉRAIRE [ROUTE]	MENU APPROX WAYPOINT
MENU ITINÉRAIRE ACTIF	MENU WAYPOINTS DE PROX
	MENU SATELLITE

Certains de ces menus renvoient à des « pages » d'information, telles que *Carte*, *Compas*, *Calculateur de voyage*, *Profils d'altitude*, *Calendrier*, *Soleil et lune*, *Satellite*. Les autres renvoient à des sous-menus ou à des options à choisir. À l'origine, la touche **back** (*Menus favoris*) ne fait que renvoyer sur le menu principal.

## RÉGLAGES RECOMMANDÉS

### Les menus favoris

Nous préconisons de ranger dans les favoris les 4 menus suivants correspondant à des pages d'information, pour les rendre rapidement accessibles par appuis successifs sur la touche **back** :

**MENU CARTE**

**MENU COMPAS**

**MENU PROFILS D'ALTITUDE**

**MENU CALCULATEUR DE VOYAGE [= TABLEAU DE BORD]**

Pour ce faire, afficher le *Menu principal* (double appui sur la touche **menu**), cliquer sur le *Menu Config.* et sur *Séquence de pages* (cf. *Séquence de page*, p. 20).

Les menus (ou pages) classés dans les favoris n'apparaissent plus dans le *Menu principal*.

### Le menu principal

Le *Menu principal* contient les vignettes des menus qui ne sont pas rangés dans les favoris. Pour modifier l'ordre d'apparition de ces vignettes, afficher le *Menu principal* (double appui sur la touche **menu**), appuyer encore sur la touche **menu** et cliquer sur *Modifier ordre*.

La liste des menus apparaît. Cliquer sur un menu, puis sur *Déplacer*. Déplacer alors le menu dans la liste vers le haut ou le bas grâce au **joystick**. Une fois qu'il est à l'emplacement désiré, cliquer. Recommencer jusqu'à ce que la liste des menus corresponde à votre souhait.

**Ordre des menus suggéré :**

**MENU OÙ ALLER ?**

**MENU CONFIG.**

**MENU SATELLITE**

**MENU ITINÉRAIRE ACTIF**

**MENU GEST DE TRACÉ**

**MENU GESTION DE WAYPOINTS**

**MENU MARQUER WAYPOINT**

**MENU CALCULATEUR D'ITINÉRAIRE [= ROUTE]**

**MENU VISER ET RALLIER**

**MENU CHASSES AU TRÉSOR**

**MENU CHANGEMENT DE PROFIL**

**MENU CALENDRIER**

**MENU SOLEIL ET LUNE**

**MENU APPROX WAYPOINT**

**MENU WAYPOINTS DE PROX**

**MENU CALCUL DE ZONE**

**MENU CHRONO**

**MENU CALCULATRICE**

**MENU RÉVEIL**

**MENU CHASSE ET PÊCHE**

**MENU HOMME À LA MER**

**MENU VISIONNEUSE PHOTOS**

**MENU PARTAGE SANS FIL**

## Le menu Où aller ?

Il est également possible de modifier l'ordre des sous-menus du menu *Où aller ?* Pour ce faire, afficher le *Menu principal* (double appui sur la touche **menu**), cliquer sur *Où aller ?*, appuyer sur la touche **menu** et cliquer sur *Modifier ordre*.

La liste des sous-menus apparaît. Cliquer sur un sous-menu, puis sur *Déplacer*. Déplacer alors le sous-menu dans la liste vers le haut ou le bas grâce au **joystick**. Une fois qu'il est à l'emplacement désiré, cliquer. Recommencer jusqu'à ce que la liste des sous-menus corresponde à votre souhait.

Ordre des sous-menus suggéré :

Résultats récents	Villes	Attractions
Waypoints	Commerces	Stations-services
Traces	Aliment.	Off. t./Cts auto
Utiliser cartes	Hébergemt.	Communauté
Itinéraires	Hôpitaux	Marées
Coordonn.	Transports	Photos
Tous les pts d'intérêt	Divertiss.	Autres
Points géograph.	Loisirs	

Le reste des items est sans importance pour la randonnée pédestre.

Ajoutons pour finir sur ce sujet que, sur la plupart des pages affichées, en appuyant sur la touche **menu**, on accède à un **menu contextuel** qui multiplie les possibilités (nous l'avons à chaque fois signalé dans le texte).

---